

余乐兑数据资产消费大模型

2024重构指引

重构目标

本次重构目标是：

- 一. 完整呈现大模型典型功能和特点；
- 二. 将银盛渠道收单产品落地，包括研发、测试、备案和上架发布；
- 三. 整理、规范之前各个阶段的技术成果；
- 四. 开展相关的著作权和专利申请。

重构原则

- 一. 主要使用Go语言和GoFrame框架重构所有后端服务；
- 二. 主要使用Uniapp壳技术重构所有前端小程序、APP和PC界面；
- 三. 主要使用Postgres数据库和Redis服务器作为数据存储和缓存机制；
- 四. 主要采用MQTT消息机制实现分布式系统架构；
- 五. 尽量使用面向对象编程技术实现功能；
- 六. 尽量使服务和应用实现参数化和可配置化；
- 七. 权衡利弊前提下，将之前留存的技术成果尽量加以利用；

项目和工作内容

- 一. 整理微信小程序和支付宝服务窗小程序前端，整理代码，剔除废弃代码；

- 二. 将之前PHP语言编写的小程序后端使用Go语言重构；
- 三. 整理智能路由支付渠道服务，整理代码，剔除废弃代码，完善功能；
- 四. 测试银盛渠道接口功能，接入重构的智能支付路由服务；
- 五. 完善银盛渠道接口调试功能，即模拟支付通道功能；
- 六. 整理、测试商家端APP前端代码，适配磕头虫收银终端；
- 七. 整理、测试商家端APP后端服务代码，完善报表查询等功能；
- 八. 整理、测试招财猫音箱语音播报服务代码，完善设备管理功能，并集成到新系统中；
- 九. 整理、测试银盛进件APP前端代码；
- 十. 整理、测试银盛进件APP后端服务代码，完善本地存储和初审功能；
- 十一. 重构余乐兑平台运营管理后台服务，增加数字资产等相关管理功能，完善账簿、凭证等财务信息管理和查询功能；
- 十二. 整理、完善、测试数据库异地实时备份功能；
- 十三. 整理、完善、测试系统运行和运营日志功能；
- 十四. 制定完整测试计划，重点测试银盛收单系统功能（包括功能性测试、稳定性测试和负载量测试）。

任务分派和分工

一. 段诚

1. 牵头整理前期成果，整理git仓库；
2. 管理和维护测试环境，牵头数据库设计；
3. 主要重构银盛收单相关后端服务代码；

4. 主要重构招财猫语音播报服务；

二. 李艳红

1. 牵头维护、重构前端APP和小程序（商家APP、推广人/进件APP、微信小程序、支付宝生活窗小程序）代码；
2. 牵头进行任务分派、质量监督、进度监控和工作协调；
3. 牵头维护、重构磕头虫收银终端APP；

三. 王昊

1. 牵头余乐兑运营管理后台系统前后端重构及大B端MVP原型开发；
2. 协助李艳红维护、重构前端代码；
3. 牵头编写和执行测试计划；
4. 牵头产品备案和上架工作；
5. 协助产品功能和UI设计工作。

里程碑

日期	任务节点	备注
11月1日：Startpoint	完成各项准备工作	主要是开发环境配置、核心代码发现、系统体系讲解、技术和管理培训，基本技术方案论证定稿
12月1日	银盛收单系统投入Final测试	完成银盛收单系统的重构和整合，满足联调联测需求
1月1日	完成银盛收单系统Final测试，满足上架上线要求	完成测试和Bug修改，部署生产环境，完成备案和上架
2月1日	运营管理后台投入Final测试，完成大B端MVP研发	完成著作权申请
3月1日：Endpoint	完成大B端MVP修饰和集成	上线大B端MVP

申请著作权计划

- 一. 余乐兑数据资产大消费模型系统 1.0
- 二. 余乐兑商家端APP 2.0
- 三. 兑帮帮APP 1.0
- 四. 余乐兑数据资产商家服务系统 1.0（即大B端）
- 五. 余乐兑数据资产API服务平台系统 1.0（即开发API）
- 六. 余乐兑支付通道仿真调试系统 1.0（即模拟支付通道）

申请专利计划

- 一. 数据资产大消费模型总体方法
- 二. 数据资产包防篡改加密校验方法
- 三. 数据资产包交易共识方法
- 四. 数据资产权益分配方法